



Saarbrücken, 15.04.2008

## Praktische Übungsaufgaben zur Vorlesung Praktische Mathematik

### Ablauf der Übungen und Kriterien zur Erlangung der Zulassung zur Klausur:

- wurden in der Vorlesung am 16.04.2008 vorgestellt,
- sind auf der Homepage der Vorlesung  
[http://www.math.uni-sb.de/ag/john/LEHRE/lehre\\_2.html](http://www.math.uni-sb.de/ag/john/LEHRE/lehre_2.html)  
abrufbar

### Serie 01

Die Lösungen werden in der praktischen Übung in der Woche vom 05.–09.05.2008  
besprochen und abgegeben.

Alle Programme sind mit MATLAB zu erstellen.

1. Das Maschinenepsilon  $\varepsilon_M$  ist die kleinste positive Computerzahl, für die  $1 + \varepsilon_M > 1$ . Man schreibe ein Programm zur Approximation von  $\varepsilon_M$ . Dabei gebe man sich einen Startwert  $a > 0$  vor und teste ob  $1 + a > 1$ . Falls das der Fall ist, verkleinere man  $a$ , zum Beispiel durch Halbierung, solange, bis  $1 + a = 1$ , woraus man dann das Maschinenepsilon approximieren kann. **4 Punkte**
2. Zur Berechnung der Nullstellen des quadratischen Polynoms

$$(x - 1)(x - a) = x^2 + px + q$$

mit  $a > 0$ , stehen die folgenden beiden Wege zur Auswahl:

1. Berechne zunächst die erste Nullstelle  $x_1$  mit

$$x_1 = -\frac{p}{2} + \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}$$

und dann die zweite Nullstelle mit

$$x_2 = -\frac{p}{2} - \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}.$$

2. Berechne zunächst die erste Nullstelle  $x_1$  mit

$$x_1 = -\frac{p}{2} + \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}$$

und dann die zweite Nullstelle mit

$$x_2 = q/x_1.$$

Diese Wege sind mathematisch äquivalent. Man programmiere beide Wege und vergleiche die Ergebnisse für den Fall, dass  $a$  klein ist ( $a = 10^{-i}, i \in \{10, 12, 14, 16, 17\}$ ). Für beide Verfahren und für alle Werte von  $a$  gebe man den relativen Fehler in der kleineren Nullstelle an:  $|x_2 - a|/a$ . **4 Punkte**

3. Man schreibe ein Programm, welches eine natürliche Zahl im dekadischen System einliest und diese Zahl im 6-adischen System wieder ausgibt. Zur Kontrolle dieses Programms verwende man das Beispiel aus der Vorlesung. **4 Punkte**

4. Die Padovan-Zahlen sind durch folgende rekursive Vorschrift definiert:

$$x_n = x_{n-2} + x_{n-3}, \quad n = 3, 4, \dots$$

mit den Anfangswerten  $x_0 = 0, x_1 = 1, x_2 = 1$ . Die  $n$ -te Padovan-Zahl ist also die Summe ihres Vorvorgängers und dessen Vorgängers.

Man schreibe ein Programm mit einer Zählschleife, welches folgende Aufgaben erfüllt:

- eine positive natürliche Zahl  $n$  wird eingelesen,
- es wird die Padovan-Zahl  $x_n$  berechnet.

Wie groß ist  $x_{23}$ ?

**4 Punkte**